**디지털콘텐츠 미래인재발굴육성**

**2단계 프로젝트 활동일지**

|  |  |
| --- | --- |
| 일 자 | 2021년 08 월 23 일 |
| 시 간 | 09시 30분 ∼ 18시 30분 |
| 팀 명 | 3팀 |
| 팀 원(역 할) | 양원석(기획,개발),김강원(개발),정영진(개발),이지현(개발) |
| 프로젝트 주제 :  ○ VR:Rowing Machine AR: AR Bingo | |
| 프로젝트 진행요약 : 팀 프로젝트 아이디어 선정(4개)  - 산업 안전 예방 교육 VR  - 이동 수단 대중교통 사고 체험 VR  - 트라우마 극복 치료 VR  - 삼우이머션 Rowing Machine VR | |
| 프로젝트 진행 세부사항(팀원별 작성)  3팀\_양원석: 팀 프로젝트 아이디어 선정  3팀\_김강원: 팀 프로젝트 아이디어 선정  3팀\_정영진: 팀 프로젝트 아이디어 선정  3팀\_이지현: 팀 프로젝트 아이디어 선정 | |

|  |  |
| --- | --- |
| 일 자 | 2021년 08 월 24 일 |
| 시 간 | 09시 30분 ∼ 18시 30분 |
| 팀 명 | 3팀 |
| 팀 원(역 할) | 양원석(기획,개발),김강원(개발),정영진(개발),이지현(개발) |
| 프로젝트 주제 : Rowing Machine VR, AR 빙고 게임  ○ VR기반의 조정게임  ○ photon 서버 기반으로 멀티플레이가 가능한 빙고게임 | |
| 프로젝트 진행요약 : 초기 컨텐츠 구상  - VR 기획의 경우 초기 콘텐츠를 어떤 것으로 할 것인가 회의  - 랭킹 방식,운동 기록 표기 방식,서바이벌 방식의 아이디어를 얻음  - AR 빙고의 경우 초기 scene별 인터페이스 구상 | |
| 프로젝트 진행 세부사항(팀원별 작성)  3팀\_양원석: AR 빙고 UI 조직도 작성,삼우이머션 프로젝트 기획  3팀\_김강원: AR 빙고 UI 세팅,서버 구축,삼우이머션 프로젝트 기획  3팀\_정영진: Github 구축 및 UI 설정,삼우이머션 프로젝트 기획  3팀\_이지현: AR 빙고 UI 세팅,삼우이머션 프로젝트 기획 | |

|  |  |
| --- | --- |
| 일 자 | 2021년 08 월 25 일 |
| 시 간 | 09시 30분 ∼ 18시 30분 |
| 팀 명 | 3팀 |
| 팀 원(역 할) | 양원석(기획,개발),김강원(개발),정영진(개발),이지현(개발) |
| 프로젝트 주제 : Rowing Machine VR, AR 빙고 게임  ○ VR기반의 조정게임  ○ photon 서버 기반으로 멀티플레이가 가능한 빙고게임 | |
| 프로젝트 진행요약 : 기획서 작성(순서도 및 컴포넌트 구성)  - Rowing Machine을 개발하기 위해 필요한 컴포넌트를 구성  - 메인화면의 순서도를 작성  - AR 빙고 프로젝트 순서도 작성 및 photon 서버 구축 | |
| 프로젝트 진행 세부사항(팀원별 작성)  3팀\_양원석: AR 프로젝트 UI 작업 및 VR 프로젝트 기획서 작성  3팀\_김강원: AR 프로젝트 Photon 서버 구축, VR 및 AR 프로젝트 기획서 작성  3팀\_정영진: VR 및 AR 프로젝트 기획서 작성  3팀\_이지현: AR 프로젝트 UI 세팅, VR 및 AR 프로젝트 기획서 작성 | |

|  |  |
| --- | --- |
| 일 자 | 2021년 08 월 26 일 |
| 시 간 | 09시 30분 ∼ 18시 30분 |
| 팀 명 | 3팀 |
| 팀 원(역 할) | 양원석(기획,개발),김강원(개발),정영진(개발),이지현(개발) |
| 프로젝트 주제 : Rowing Machine VR, AR 빙고 게임  ○ VR기반의 조정게임  ○ photon 서버 기반으로 멀티플레이가 가능한 빙고게임 | |
| 프로젝트 진행요약 : 기획서 작성(순서도 및 컴포넌트 구성)  - Rowing Machine을 개발하기 위해 필요한 컴포넌트를 구성  - 메인화면의 순서도를 작성  - AR 빙고 프로젝트 순서도 작성 및 photon 서버 구축 | |
| 프로젝트 진행 세부사항(팀원별 작성)  3팀\_양원석: AR 프로젝트 UI 작업 및 VR 프로젝트 기획서 완성, VR 프로젝트 발표 자료 작성  3팀\_김강원: AR 프로젝트 Photon 서버 구축, VR 및 AR 프로젝트 기획서 작성, AR 프로젝트 발표 자료 작성  3팀\_정영진: VR 및 AR 프로젝트 기획서 작성, GitHub 클라우드 구축, VR 프로젝트 발표 자료 작성  3팀\_이지현: AR 프로젝트 UI 세팅, VR 및 AR 프로젝트 기획서 완성,VR 프로젝트 발표 자료 작성 | |

|  |  |
| --- | --- |
| 일 자 | 2021년 08 월 30 일 |
| 시 간 | 09시 30분 ∼ 18시 30분 |
| 팀 명 | 3팀 |
| 팀 원(역 할) | 양원석(기획,개발),김강원(개발),정영진(개발),이지현(개발) |
| 프로젝트 주제 : Rowing Machine VR, AR 빙고 게임  ○ VR기반의 조정게임  ○ photon 서버 기반으로 멀티플레이가 가능한 빙고게임 | |
| 프로젝트 진행요약 : 프로젝트 기획 발표 및 UI 구성  - VR & AR 프로젝트 기획 ppt 발표  - VR 프로젝트에서 플레이어 뷰와 관전자 뷰 UI 구성 설계 | |
| 프로젝트 진행 세부사항(팀원별 작성)  3팀\_양원석: VR 프로젝트 기획 PPT 발표, VR 프로젝트 UI 구성 설계  3팀\_김강원: AR 프로젝트 기획 PPT 발표, VR 프로젝트 UI 구성 설계  3팀\_정영진: GitHub 클라우드 구축, VR 프로젝트 UI 구성 설계  3팀\_이지현: VR 프로젝트 기획서 수정, VR 프로젝트 UI 구성 설계 | |

|  |  |
| --- | --- |
| 일 자 | 2021년 08 월 31 일 |
| 시 간 | 09시 30분 ∼ 18시 30분 |
| 팀 명 | 3팀 |
| 팀 원(역 할) | 양원석(기획,개발),김강원(개발),정영진(개발),이지현(개발) |
| 프로젝트 주제 : Rowing Machine VR, AR 빙고 게임  ○ VR기반의 조정게임  ○ photon 서버 기반으로 멀티플레이가 가능한 빙고게임 | |
| 프로젝트 진행요약 : VR 프로젝트 UI 구성 기획 및 AR 프로젝트 설계  - VR 프로젝트 플레이어 뷰 & 관전자 뷰 UI 구성  - AR 프로젝트 UI 및 AR 세팅 오류 해결 | |
| 프로젝트 진행 세부사항(팀원별 작성)  3팀\_양원석: VR 프로젝트 UI 자료 조사, AR 프로젝트 UI 구성, AR 프로젝트 세팅 오류 해결  3팀\_김강원: AR 프로젝트 세팅, GitHub 클라우드 구축, VR 프로젝트 세팅  3팀\_정영진: GitHub 클라우드 구축, AR 프로젝트 세팅, VR 프로젝트 UI 구성 설계  3팀\_이지현: VR 프로젝트 UI 자료 조사, AR 프로젝트 UI 구성 | |